

LA FIERA DEL LIBRO PER RAGAZZI APPRODA SULL'APP STORE DI APPLE I MIGLIORI DEL PREMIO BOLOGNARAGAZZI DIGITAL AWARD RILANCIATI SULLA PIATTAFORMA ON LINE DELLA "MELA"

Fa centro il **BolognaRagazzi Digital Award**, il giovane Premio della Fiera del Libro per Ragazzi nato nel 2011 con l'obiettivo di valorizzare le produzioni più innovative nell'ambito delle "app" derivate da libri. Le App vincitrici e quelle menzionate dell'edizione 2014, che ha ricevuto 258 candidature arrivate da 37 Paesi per totali 137 editori – sono già downloadabili su iTunes Store di Apple, e dalla prossima settimana saranno inserite tra le App consigliate dalla redazione della prestigiosa piattaforma. Successo quindi per le migliori invenzioni selezionate dalla giuria della Fiera del Libro per Ragazzi di BolognaFiere che possono essere scaricate gratuitamente o, in alcuni casi, con un prezzo variabile tra i 2.99 e i 4.99 Euro.

Il Premio è suddiviso in due categorie (Fiction e Non-Fiction) e viene attribuito da una giuria internazionale presieduta da Warren Buckleitner (Children's Tech Revue, USA) e composta da Cristina Mussinelli, Chris Meade e Klaas Verplanke.

Per maggiori informazioni sulla giuria :

<http://www.bookfair.bolognafiere.it/bolognaragazzi-digital-award/giuria-2014/1986.html>

I VINCITORI 2014 DEL "BOLOGNARAGAZZI DIGITAL AWARD":

FICTION

Love, The App

Sviluppatore: Niño Studio - Argentina

Motivazioni

"E' stato facile amare questa app, immaginazione digitale e inventiva straordinarie applicate a un libro che celebra le texture e gli artifici della carta e la forza della semplicità vulnerabile e della poesia visiva"

NON-FICTION

Peter and the wolf

Sviluppatore: Camera lucida – Francia

Motivazioni

"Una app completa che fonde narrazione visiva, informazione e gioco con la musica, tutti elementi che si traducono in una miscela perfettamente calibrata di motion media, animazione, uso dei caratteri e graphic design. Un'opera colma di dettagli illuminanti e di extra sorprendenti"

LE OPERE MENZIONATE 2014 DEL "BOLOGNARAGAZZI DIGITAL AWARD":

FICTION

Midnight Feast

Sviluppatore: Slap Happy Larry - Australia

Motivazioni

“Evocativa, sinistra e bizzarra (è possibile attenuare il livello di paura indotta nei lettori più giovani), una storia su cui soffermarsi e da portarsi nei propri sogni, piena di sorprendenti cambi di prospettiva”

MENTION FICTION

Jack and the Beanstalk

Sviluppatore: Nosy Crow – Inghilterra

Motivazioni

“Notevole la possibilità di controllo da parte del bambino, buoni elementi di costruzione interattiva e uso innovativo delle proprietà tecnologiche offerte dai dispositivi. Cogliete l’opportunità di aiutare Jack e la sua eccentrica mamma e riparare così l’immagine spezzata di voi stessi allo specchio”

MENTION NON-FICTION

Abc Actions

Sviluppatore: Peapod Labs LLC - USA

Motivazioni

“Immagini cristalline che danno vita alla forza del linguaggio e lo rendono immediatamente alla portata del bambino. Abbiamo particolarmente apprezzato i diversi percorsi di navigazione e la capacità di passare dinamicamente da una delle due lingue disponibili (inglese e spagnolo) all’altra”

MENTION NON-FICTION

Double Double

Sviluppatore: And Then Story Designers - USA

Motivazioni

“Disegni semplici e animazione essenziale con esiti eleganti, divertenti e intelligenti, il tutto sulla base di una idea di grande semplicità”

Per le immagini: www.bookfair.bolognafiere.it/bolognaragazzi-digital-award/vincitori-menzionati-2014/fiction/2238.html

Per le immagini: www.bookfair.bolognafiere.it/bolognaragazzi-digital-award/vincitori-menzionati-2014/non-fiction/2239.html